

LE GUIDE DU VOYAGE



THE WILD WEST
LARP ADVENTURE

UW



ultimacy!

Howdy Cowboys & Cowgirls !

Ce Guide a pour objectif de vous permettre de préparer votre voyage vers l'Espagne et votre future aventure à l'Ultime Western.

Ce que vous allez y trouver:

- Les Studios de Fort Bravo : le lieu de votre GN !
- Rappel de ce que comprend votre billet Ultime Western
- Lieux d'arrivée, aéroports, distances
- Lieux à visiter pour étendre votre séjour
- Informations pratiques pour l'aventure Ultime Western

Ce que vous n'allez PAS y trouver (mais que vous recevrez après votre inscription)

- Le Guide du Joueurs Ultime Western 2024
- Les Règles de jeu du LARP Ultime Western 2024
- La Fiche Costume (si vous décidez de nous louer un costume)



Vous allez vivre un GN (LARP) dans le plus ancien studio de cinéma western d'Europe: 30 hectares + le désert, une ville de l'ouest, un pueblo mexicain et un fort.

En plus des films (pour certains mythiques) tournés sur place, ses environs sont également impressionnants pour les tournages qui s'y sont déroulés...



Pour rappel, le jeu se déroule en ville et dans le désert environnant.
En mai, la température varie entre 30° (le jour) et 20° (la nuit).

Vous serez logés dans les studios, la restauration y est également assurée sous forme de buffet, et si il fait trop chaud, vous pourrez en profiter pour faire une pause à la piscine !



La pré-réservation vous donne accès aux billets EARLY BIRD quand nous allons les ouvrir (mi-septembre).

Vous pourrez alors choisir le type de billet en fonction de votre choix d'hébergement et versez les arrhes. Le solde de votre billet sera à régler avant le 31 janvier 2024.

Chaque billet inclus :

- L' accès aux Studios de Fort Bravo (Andalousie) aux dates indiquées,
- Votre participation au jeu de rôle grandeur nature « Fort Hood »,
- Le personnage écrit pour vous et ses éléments de jeux et d'histoire envoyés avant votre venue,
- Votre hébergement 5 nuits à Fort Bravo en bungalow (mixte) ou dortoir (hommes – femmes) en fonction de votre choix – OU – en chambre Hôtel dans les studios (seulement 3 chambres dispo)
- Accès à la piscine des studios
- Vos repas avec boissons pour les dates indiquées,
- La soirée de clôture (Fiesta Finale),
- Vos premiers 20\$ de consommation aux saloons de l'aventure,
- Le prêt de votre colt avec ses munitions,
- Vos photos par le photographe officiel de l'aventure



Ce qui reste à votre charge :

- Votre voyage vers l'Espagne (Almeria – Andalousie) et les transferts vers les Studios,
- Votre costume (hors colt et munitions inclus dans votre billet) – option de location disponible.
- Vos consommations au saloon du jeu

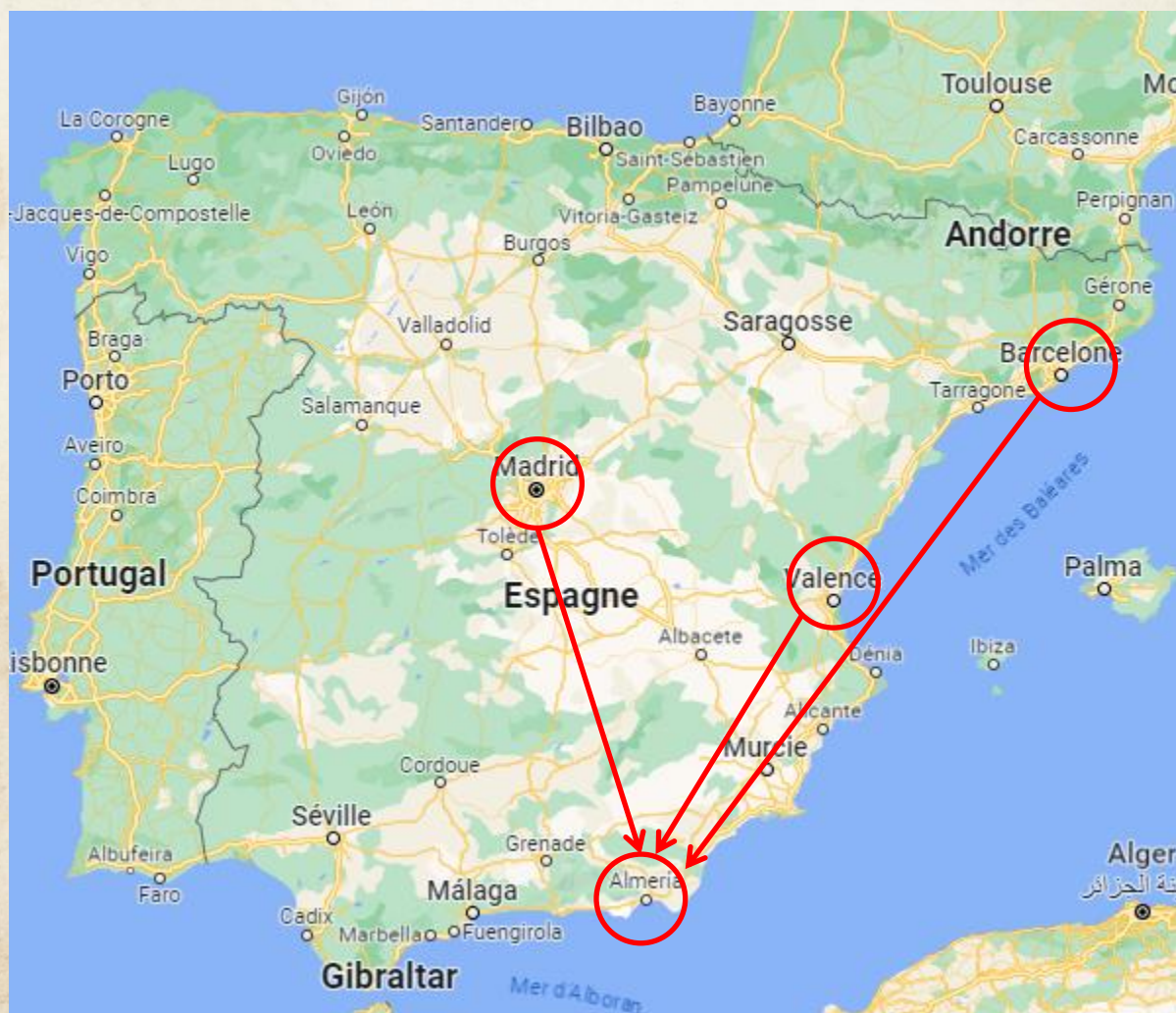


Les Studios se trouvent en Andalousie (Sud Espagne)

Votre Aéroport cible est **ALMERIA (LEI)**

Pour s'y rendre, vous passerez sans doute par une escale via MADRID, BARCELONE ou VALENCE.

Notez que certains vols depuis l'Europe desservent directement ALMERIA

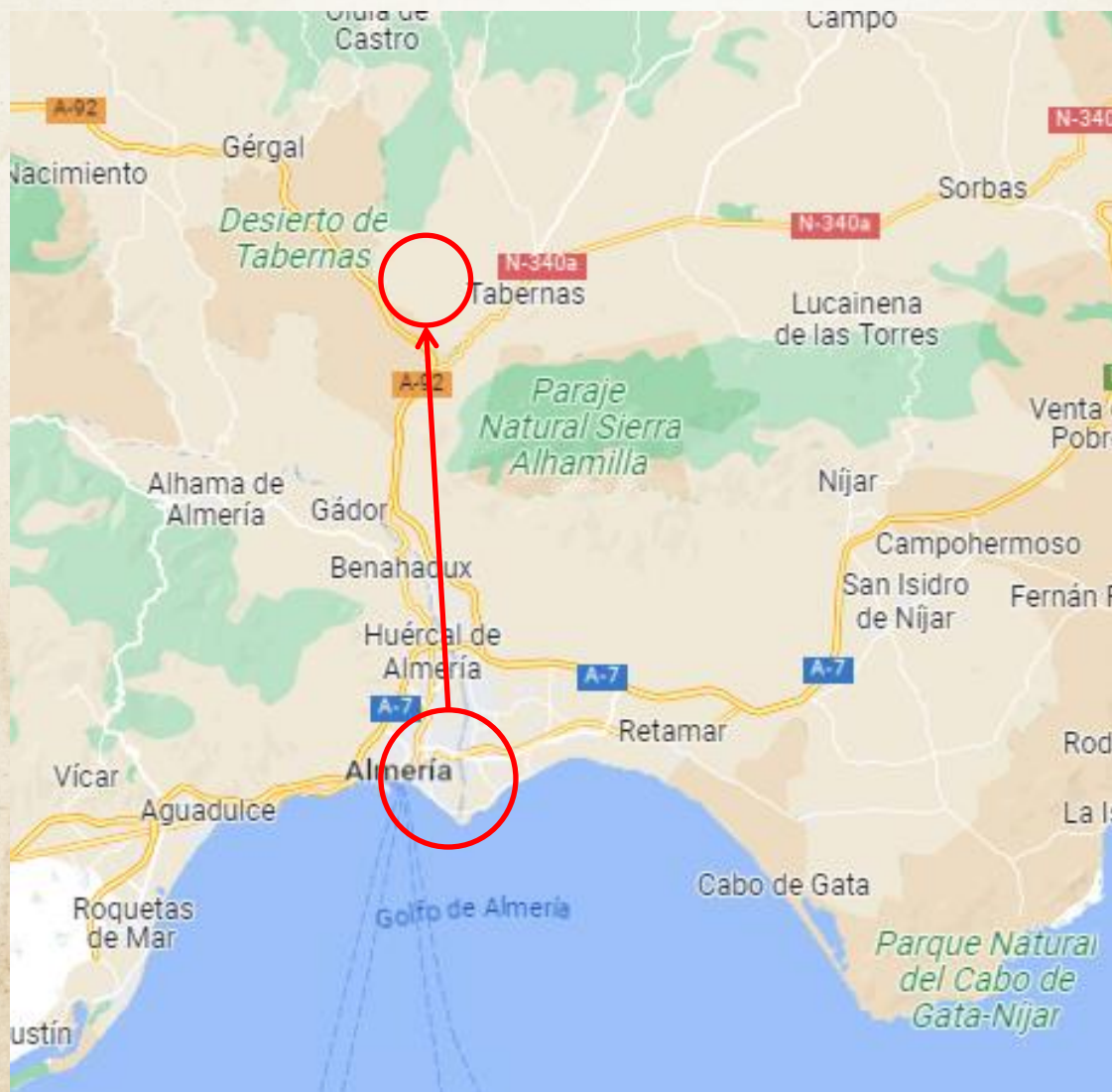


Les compagnies qui desservent: IBERIA & VUELING proposent des vols réguliers pour environ 250 à 350€ depuis France et Europe.



Les **Studios de Fort Bravo** se trouvent à **20mn** de l'Aéroport d'**ALMERIA (LEI)**.
Pour s'y rendre depuis l'aéroport, prenez simplement un taxi (environ 40€).

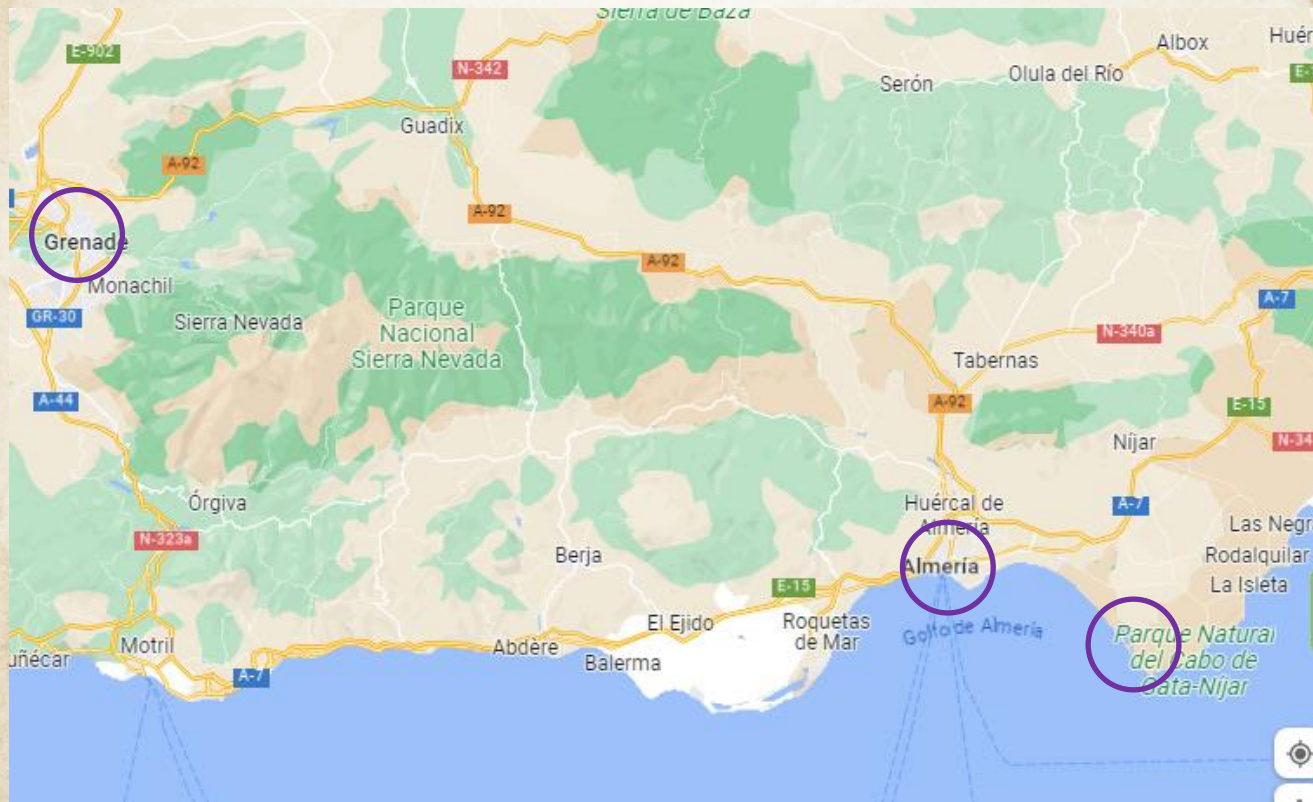
Si vous comptez louer une voiture car vous envisagez de poursuivre votre séjour en Espagne (après l'Ultime Western), cela vous reviendra moins cher de retourner louer le véhicule à l'aéroport que de le louer à votre arrivée et le laisser 6 jours en parking aux studios... Be smart folks ! ;-)



En cas de nécessité, nous pouvons vous accompagner en voiture hors du site des studios.



Si vous décidez de visiter l'Andalousie après (ou avant) l'Ultime Western, voici quelques lieux qui pourraient vous intéresser.



A proximité...

Mini Hollywood = anciens studios de cinéma western (plus petit que Fort bravo mais très sympa tout de même !)

Almeria = La citadelle d'Alcazaba à 30mn des studios

La plage de Cabo de gata = à 40mn des studios... la célèbre plage d'Indiana Jones et la Dernière croisade

Un peu plus loin...

Grenade = Le palais de l'Alhambra ! compter 2h de voiture depuis les studios

Cordoue = Sans doute la plus belle ville d'Andalousie ! Compter 4h depuis les studios



Almeria a été fondée en 955 apr. J.-C par le calife Abd al-Rahman III, sur les restes de l'ancienne ville romaine de Portus Magnus. Pendant le califat de Cordoue, Almeria a joué le rôle de port clé d'Al-Andalus. La ville a atteint son apogée au XIème siècle, elle est alors un des points névralgiques de la culture et des négoce du califat.

Au XVème siècle, Almeria fut conquise par les chrétiens et, deux siècles plus tard, on ne trouve plus rien à Almeria qui fasse penser que cette ville fut un temps la capitale de l'Espagne arabe. Entre les tremblements de terre et les pandémies qui ont frappé la ville et décimé la population, la ville connaît alors un déclin et ce n'est qu'à la fin du XXème siècle qu'Almeria retrouve de sa splendeur (et ses habitants).



L'**Alcazaba** est la plus grande citadelle arabe construite sur la péninsule Ibérique durant les huit siècles d'Al-Andalus.

Cathédrale de l'Incarnation d'Almería

Il s'agit en fait d'une cathédrale-forteresse, car en plus d'être un lieu de culte, elle était destinée à la défense d'Almería contre les attaques des pirates barbaresques qui cherchaient à reconquérir la ville perdue au profit des chrétiens..





Si vous ne devez visiter qu'une seule chose à Grenade (ville fondée en -700 avant JC...) ce sera cela: Sans doute le lieu le plus important d'Andalousie (et d'Espagne), le **Palais de l'Alhambra** est le must à visiter !
Réservez vos billets en ligne AVANT pour éviter des heures d'attente !!!



Pour information : les serviettes et du linge de lit sont fournis avec votre hébergement.

- Votre passeport ainsi qu'une carte bancaire
- Votre téléphone portable que nous vous demanderons de garder sur vous dans la journée pour des raisons de sécurité
- Vos articles d'hygiène personnelle et médicaments, ainsi que vos lentilles ou lunettes de vue (avec une préférence pour une monture dans l'esprit de l'époque si vous en avez une) et des bouchons d'oreille (en cas de colocataires ronfleurs...)
- Si vous n'avez pas pris d'option location de costume : votre ou vos costumes complets ainsi que vos accessoires
- Si vous avez pris l'option location de costume : des chemises ou des chemisiers de rechange.
- Des chaussures adaptées pour marcher dans le désert (bottes ou bottines en cuir type western)
- Une gourde ainsi qu'un chapeau et de la crème solaire
- Une lampe de poche ou mieux une lampe tempête led !
- Un cendrier de poche si vous êtes fumeur

Dans le style de l'époque :

- Un vêtement chaud (manteau, veste épaisse, châle...) car les soirées et nuits peuvent être fraîches
- Un sac ou sacoche + carnet, crayon et stylo pour écrire à vos amis... ou vos ennemis
- et tout accessoire que vous jugez intéressant d'apporter pour faire vivre le personnage que vous allez interpréter (montre, longue-vue, harmonica...)





THE ULTIME WESTERN®

THE WILD WEST
LARP ADVENTURE

Nous contacter :

contact@ultimacy.org

laurent@ultimewestern.com

PARTENAIRE EXCLUSIF DE



UW



UNE PRODUCTION

ultimacy! ULTIMATE
LIVE
ACTION
ADVENTURES